



ICT4
YOUTH
WORK

ICT4YOUTHWORK - IT FÖR ATT ÖKA KVALITETEN I VÅRT UNGDOMSARBETE

Vad handlar det om?

ICT4YOUTHWORK - IT FÖR ATT ÖKA KVALITETEN I VÅRT UNGDOMSARBETE



ICT4YOUTHWORK-projektet syftar till att möjliggöra ungdomsorganisationer, ungdomsverkstäder och ungdomsarbetare att nå ungdomar och leverera aktiviteter som säkerställer respons på samhällstrenderna, såsom de senaste framstegen inom teknik och digitala medier.



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial 3.0 Unported License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc/3.0/)

PROJEKTKONSORTIUM



Projektkoordinator:

STOCKHOLMS UNIVERSITET (**SU**) - eGovlab
(Department of Computer and Systems Sciences
DSV)

Projektpartners:



GOVERNMENT TO YOU (**GOV2U**)

ASOCIATIA ZURY (**ZURY**)

SOCIEDADE PORTUGUESA DE INOVACAO-
CONSULTADORIA EMPRESARIAL E FOMENTO DA
INOVACAO S.A. (**SPI**)

STÄRKA UNGDOMSARBETET I DEN DIGITALA TIDEN!

Mål:

- Kartlägga, analysera och rapportera om god praxis i online ungdomsarbete som kan överföras och antas i ungdomsarbete från Sverige, Grekland, Portugal och Rumänien samt i hela Europa
- Förbättra upptagandet av IKT, digitala och sociala medier i praxis hos organisationer som arbetar med ungdomsarbete
- Förbättra tillgången till befintlig kunskap, erfarenhet och kunnande om bästa praxis, verktyg och metoder för ungdomsarbete i den digitala tidsåldern
- och främja effektiv digital kommunikation bland ungdomsarbetare och ungdomar i Europa. Mer specifikt kommer projektet att hjälpa ungdomsorganisationer att:
 - Använd digitala verktyg för att främja och öka värdet på befintligt ungdomsarbete
 - Inkludera de digitala verktygen i ungdomsarbetsaktiviteter
 - Få ut det mesta av tekniken för ungdomsarbete mål

VI ARBETAR TILLSAMMANS FÖR ATT VÄLJA UT DE SENASTE IT OCH DIGITAL MEDIA TRENDERNA FÖR UNGDOMAR

förväntade resultat:

- Förbättra upptagandet av IKT, digitala och sociala medier i praxis hos organisationer som arbetar med ungdomsarbete
- Förbättra tillgången till befintlig kunskap, erfarenhet och kunnande om bästa praxis, verktyg och metoder för ungdomsarbete i den digitala tidsåldern
- Etablera bästa praxis och fallstudier genom ICT-verktyg, metoder, mjukvara och plattformar;
- Betona och klassificera bästa praxis baserat på metoder och målgrupp

DU KAN FINNA ICT4YOUTHWORK HÄR

Var noga med att klicka, gilla och följa!

Hemsida

Facebook



Twitter

LinkedIn

Instagram

GET IN TOUCH WITH US

TACK!