



ICT4 YOUTH WORK



ÎMBUNĂTĂȚIREA MUNCII DE TINERET ÎN ERA DIGITALĂ!



SCANEAZĂ-MĂ

PENTRU ÎNCEPUT

Titlu: TIC pentru promovarea îmbunătățirii calității muncii de tineret

Programul: Proiectul ICT4YOUTHWORK este finanțat prin programul Erasmus+ al Uniunii Europene, Acțiunea Cheie 2: Parteneriate Strategice.

Grant total: € 296,540

Durață: 24 luni

Data de început: 1 iunie 2017

Data de încheiere: 31 mai 2019

Coordonatorul proiectului: STOCKHOLMS UNIVERSITET (SU) - eGovlab (Department of Computer and Systems Sciences DSV)

Parteneri: ASOCIATIA ZURY (ZURY), SOCIEDADE PORTUGUESA DE INOVAÇÃO - CONSULTADORIA EMPRESARIAL E FOMENTO DA INOVAÇÃO, S.A. (SPI), GOVERNMENT TO YOU (GOV2U)

Website-ul proiectului: www.ict4youthwork.eu

Cuvinte cheie: munca de tineret, organizații de tineret, munca de tinere în mediul online, TIC, media digitală



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial 3.0 Unported License

OBIECTIVELE PROIECTULUI

Proiectul ICT4YOUTHWORK își propune să permită organizațiilor de tineret, instituțiilor care oferă servicii de tineret și lucrătorilor de tineret să ajungă la tineri și să desfășoare activități care să asigure răspunsul la tendințele societății, cum ar fi cele mai recente progrese în domeniul tehnologiilor și al mijloacelor media digitale.

ICT4YOUTHWORK urmărește să:

- ✦ Identifice, analizeze și raporteze bunelor practici în activitatea online de tineret, care pot fi transferate și adoptate în cadrul activităților de tineret din Suedia, Grecia, Portugalia și România, precum și din întreaga Europă
- ✦ Asigure îmbunătățirea utilizării tehnologiilor TIC, digitale și social media în practicile organizațiilor implicate în activitatea de tineret
- ✦ Asigure îmbunătățirea accesului la cunoștințele, experiența și know-how-ul existente privind cele mai bune practici, instrumente și metodologii pentru lucru în domeniul tineretului în era digitală
- ✦ și să promoveze în mod eficient comunicarea digitală între lucrătorii de tineret și tinerii din Europa. Mai specific, proiectul va asista organizațiile de tineret care:
 - ✦ utilizează mijloace digitale în vederea promovării și adăugării de valoare muncii de tineret actuale
 - ✦ integrează instrumente digitale în activitățile de lucru pentru tineri
 - ✦ maximizează utilizarea tehnologiei în scopul dezvoltării muncii de tineret



ȚINE LEGĂTURA
CU NOI

'LUCRĂM ÎMPREUNĂ PENTRU A IDENTIFICA CELE MAI RECENTE
TEHNOLOGII DIGITALE ȘI TRENDURI MEDIA DIGITALE PENTRU TINERI!'

REZULTATE AȘTEPTATE

- ✦ Asigurarea îmbunătățirii utilizării tehnologiilor TIC, digitale și social media în practicile organizațiilor implicate în activitatea de tineret
- Asigurarea îmbunătățirii accesului la cunoștințele, experiența și
- ✦ know-how-ul existente privind cele mai bune practici, instrumente și metodologii pentru lucru în domeniul tineretului în era digitală
- Identifica "bune practici" și "studii de caz" prin intermediul
- ✦ instrumentelor, metodelor, software-urilor și platformelor TIC
- Evidenția și clasifica "bunele practici" în baza unor metodologii
- ✦ specifice și în funcție de focus grupurile stabilite.



PARTENERI

